

===== MEGA-TYPHOON =====

Ein wenig Technik : Lauffähig ab OS 1.3 mit 1 MByte Speicher * Durchgehend 50 Hz Bildwiederholfrequenz * Über 64 Bobs und 48 Sprites gleichzeitig * 16 Farben * Intelligente Gegner-Algorithmen * Über 100 bewegte Objekte * 20 Extrawaffen * Für 1 und 2 Spieler * Einfache HD-Installation.

Virtual Playfield Scrolling : (IFF) - Graphic-Brushes beliebiger Grösse können an jeder beliebigen Pixel-Position auf dem virtuellen Hintergrund plziert werden, welcher mit beliebiger Geschwindigkeit gescrollt werden kann. (Grösse des Virtual Playfields bis 448x1684)

Copper Controled Blitter : Alle Blitter-Operationen verlaufen Coppergesteuert, unabhängig von der CPU im Hintergrund (mit zunehmender Anzahl der Bobs erreicht dieses Verfahren gegenüber dem herkömmlichen " Blitter - finished - Interrupt - Chaining ", wegen der relativ langsamen Interrupt-Verarbeitung, eine Performance-Steigerung um bis zu 30 %

Interleaved Bitplane Format und Blitter Optimized Coodinate Format (BOC) zur weiteren Reduzierung des "Blitter-Overheads"

Animation / Control Process Separation : Dank dieser völlig neuartigen Technik, bei der der gesamte Programmablauf in drei unabhängige, asynchron kommunizierende Prozesse aufgeteilt wird, ist die sichtbare Frame-Rate (50 Hz) in keinsten Weise durch die CPU-Berechnung beschränkt, sondern ausschliesslich durch den Blitter. Das heisst: selbst aufwendige Berechnungen, wie z.B. 50 gleichzeitig laufende Zielsuch-Algorithmen verlangsamen die Bildwiederholrate nicht!

Systemkonforme Programmierung, Kompatibilität : Trotz der auf die Spitze getriebenen Ausreizung der Hardware, wurde das Programm so systemkonform wie möglich konzipiert. Der hardwarespezifische Teil des Programmcodes ist über wohldefinierte Schnittstellen vom übrigen Programm abgekapselt, welches ausschliesslich Standard-Systemfunktionen verwendet. So lässt sich MEGA-TYPHOON z.B. problemlos auf Festplatte installieren und wurde auf allen AMIGA - Modellen (A1000, A500, A600, A2000, A1200, A4000 und CD32 mit SX32) erfolgreich getestet.